

**Информация о районной Интеллектуальной Игре  
«САВЕНОК» / «СОВУШКА»  
«Знатоки избирательного права»  
среди учащихся старших классов государственных и негосударственных  
общеобразовательных учреждений Адмиралтейского района  
Санкт-Петербурга по вопросам избирательного права и избирательного  
процесса в 2021 году**

Нормативно-правовые акты:

1. Распоряжение Председателя ЦИК России от 11.12.2020 № 237-р.
2. Сводный план мероприятий по повышению правовой культуры избирателей (участников референдума), обучению организаторов выборов и референдумов, совершенствованию и развитию избирательных технологий в Санкт-Петербурге на 2021, утвержденный решением Санкт-Петербургской избирательной комиссии от 24 декабря 2020 года № 223-12.
3. Сводный план мероприятий по повышению правовой культуры избирателей (участников референдума), обучению организаторов выборов и референдумов, совершенствованию и развитию избирательных технологий в Санкт-Петербурге на 2021, утвержденный решением Территориальной избирательной комиссии №1 от 29 декабря 2020 года № 75-5.

Необходимо:

1. Провести с **01 апреля 2021 года по 20 апреля 2021** года районную Интеллектуальную Игру среди учащихся старших классов государственных и негосударственных общеобразовательных учреждений Санкт-Петербурга и в Санкт-Петербурге по вопросам избирательного права и избирательного процесса в 2021 году (далее – Интеллектуальная Игра) в соответствии с Положением об Интеллектуальной Игре (приложение №1).
2. Определить состав Жюри по подведению итогов Интеллектуальной Игры среди учащихся старших классов государственных и негосударственных общеобразовательных учреждений Санкт-Петербурга и по вопросам избирательного права и избирательного процесса в 2021 году (далее Жюри) (приложение №2).
4. Жюри подводит итоги до **24 апреля 2021 года** и направить до **30 апреля 2021** года список победителей Интеллектуальной Игры в Санкт-

Петербургскую избирательную комиссию для участия в региональном этапе Игры.

5. Положение (проект) о проведении Интеллектуальной Игры (приложение №1).

## **ПРОЕКТ**

### **ПОЛОЖЕНИЯ**

#### **О районной Интеллектуальной Игре среди учащихся старших классов государственных и негосударственных общеобразовательных учреждений Адмиралтейского района Санкт-Петербурга по вопросам избирательного права и избирательного процесса в 2021 году**

#### **1. Общие положения**

1.1. Интеллектуальная Игра среди учащихся старших классов государственных и негосударственных общеобразовательных учреждений Адмиралтейского района Санкт-Петербурга (далее – ОУ СПб) по избирательному праву и избирательному процессу проводится в целях воспитания правовой культуры молодых и будущих избирателей, формированию их активной гражданской позиции, будущего осознанного участия в электоральных процессах.

1.2. Организационно-методическое обеспечение Интеллектуальной Игры осуществляют территориальные избирательные комиссии №№ 1, 31 при содействии отдела образования Администрации Адмиралтейского района Санкт-Петербурга (далее – ОО ААР СПб).

1.3. Основными задачами Интеллектуальной Игры являются:

- повышение правовой и политической культуры учащихся ОУ СПб;
- развитие интеллектуальных и творческих способностей учащихся ОУ СПб;
- активизация работы преподавательского состава ОУ СПб по формированию у учащихся мотивации к изучению избирательного права и избирательного процесса, активному участию в электоральных процессах;
- изучение исторических и практических аспектов деятельности избирательной системы России и Санкт-Петербурга;
- привлечение внимания молодых и будущих избирателей к вопросам формирования, развития и деятельности органов местного самоуправления в Санкт-Петербурге.

## **2. Порядок проведения Интеллектуальной Игры**

2.1. Интеллектуальная Игра проводится в **три этапа** в период с **01.04.2021** года по **30.04.2021** года:

**I этап – школьный**, проводится ОУ Адмиралтейского района Санкт-Петербурга совместно с ОО ААР СПб в период с 01 апреля года по 07 апреля 2021 года **в форме тестирования**.

**II этап – муниципальный**, проводится ОО ААР СПб совместно с Муниципальными образованиями района и ОУ СПб в период с 08 апреля по 15 апреля 2021 года **в форме викторины**.

**III этап – районный**, проводится территориальными избирательными комиссиями в Санкт-Петербурге (далее – ТИК) совместно с ОО ААР СПб Муниципальными образованиями района и ОУ СПб в период с 15 апреля по 20 апреля 2021 года.

### **2.2. 2 категории: 9 класс и 10 класс.**

В Интеллектуальной Игре принимают участие по одному представителю в каждой категории от одного ОУ Адмиралтейского района Санкт-Петербурга.

Курирует участие ОУ Адмиралтейского района Санкт-Петербурга представитель ОУ Адмиралтейского района Санкт-Петербурга.

После первого школьного этапа Интеллектуальной Игры ОУ СПб направляет заявку в ОО ААР СПб для участия в **муниципальном этапе**.

После второго этапа ОО ААР СПб направляет заявку в ТИК для участия в районном этапе Интеллектуальной Игры. Участники муниципального этапа, занявшие 2 и 3 место, могут принять участие в районном этапе Игры как болельщики.

Перед проведением очного районного этапа Интеллектуальной Игры проводится тестирование участников с целью определения очередности выбора дорожки участниками.

2.3. Для подготовки и проведения Интеллектуальной Игры утверждается состав Жюри.

Жюри Интеллектуальной Игры выполняет следующие задачи:

- оценивает результаты тестирования на знание основ избирательного права и избирательного процесса (максимум - 20 баллов);
- оценивает состязание участников Интеллектуальной Игры на дорожках;
- определяет победителей и распределяет призовые места;
- готовит предложения по награждению победителей.

Жюри Интеллектуальной Игры представляет в срок до 30 апреля 2021 года предложения по награждению победителей и список в Санкт-Петербургскую избирательную комиссию для участия в региональном этапе.

По итогам состязаний Интеллектуальной Игры в каждой категории присваиваются: **одно первое место, два вторых места, три третьих места.** Победители награждаются грамотами ТИК и памятным подарками. Участники, занявшие 1 место в каждой категории, представляют район на региональном этапе.

Педагоги – руководители, занявших призовые места, награждаются грамотами (благодарности) ТИК.

### **3. Правила проведения интеллектуальной игры**

3.1 Игра проводится по раундам. В раунде принимают участие, как правило, три игрока.

3.2 Игровое поле состоит из трех дорожек. Первая дорожка состоит из четырех квадратов, вторая - из трех квадратов, третья - из двух квадратов.

Для определения игрока, который первым выберет одну из трех дорожек, проводится предварительное тестирование (очное/заочное).

3.3 Раунд начинает игрок, стоящий на первой дорожке: выбирает конверт с ситуационной задачей и по команде ведущего приступает к ее решению.

На подготовку решения ситуационной задачи дается **30 секунд**. Защита решения ситуационной задачи осуществляется устно в течение 2 минут. После завершения ответа участника конверт с ситуационной задачей

выбирает игрок на следующей дорожке. Перемещение игроков по игровому полю происходит после команды члена комиссии.

3.4 Максимальное количество баллов, присуждаемых участнику на любой из дорожек, не может превышать десяти. Баллы распределяются следующим образом:

- на первой дорожке игрок должен решить четыре задачи, допускается два неправильных ответа. За каждый правильный ответ игрок получает по 2,5 балла, за неправильный ответ баллы не начисляются;
- на второй дорожке участник должен решить три задачи, допускается один неправильный ответ. За правильный ответ на первую задачу участник получает 3 балла, за правильный ответ на вторую и третью задачи - по 3,5 балла, за неправильный ответ баллы не начисляются;
- на третьей дорожке участник должен решить две задачи без возможности ответить неправильно. За каждый правильный ответ участник получает по 5 баллов.

3.5 После каждого ответа Жюри проставляет баллы в сводную ведомость результатов.

3.6 Игрок, имеющий на своей дорожке один неправильный ответ, получает право решить ситуационную задачу, которую решил неверно другой игрок. За правильный ответ начисляется 1 балл.

3.7 Если ни один из игроков на игровом поле не решил ситуационную задачу, право ее решения передается болельщикам. За правильный ответ присуждается 1 балл. Общее количество баллов, набранных болельщиком в зале, не может превышать десяти.

3.8 Раунд заканчивается после того, как последний из игроков завершил прохождение своей дорожки.

3.9 После того как все игроки завершили прохождение дорожек, Жюри объявляет о завершении игры. Для подведения итогов игры и определения победителя Жюри проводит подсчет баллов в сводной ведомости результатов. Победителем игры признается игрок, набравший больше всех баллов.

#### **4. Вручение поощрений победителям Интеллектуальной Игры**

4.1. Вручение грамот (благодарностей) ТИК и памятных подарков победителям Интеллектуальной Игры проводится в торжественной обстановке в присутствии членов ТИК, членов Комиссии Интеллектуальной Игры. В зависимости от эпидемиологической обстановки процедура награждения может проводиться в режиме ВКС.

**СОСТАВ**

**Жюри по подведению итогов Интеллектуальной Игры среди учащихся старших классов государственных и негосударственных общеобразовательных учреждений Адмиралтейского района Санкт-Петербурга по вопросам избирательного права и избирательного процесса в 2021 году**

**Председатель**

Бергер Евгения Петровна

Заместитель председателя ТИК 1

**Заместители председателя**

Нечаева Ольга Дмитриевна

Председатель ТИК 1

Цимбал Валерий Витальевич

Председатель ТИК 31

**Секретарь**

Петров Сергей Сергеевич

Заместитель Председателя ТИК 31

**Члены комиссии**

Эткинд Полина Сергеевна

Секретарь ТИК 1

Москалькова Марина Владимировна

Секретарь ТИК 31

Гребенникова Ольга Михайловна

Директор ИМЦ ААР  
ОО ААР



Приложение № 3

**Список победителей районной Интеллектуальной Игры для участия в региональном этапе Игры**

<b>№</b>	<b>№ ТИК</b>	<b>ФИО, телефон участника</b>	<b>Наименование ОУ СПб</b>	<b>Категория (Класс)</b>	<b>Куратор от ОУ СПб: ФИО, телефон</b>
1	1				

Приложение № 4

**Сценарий Интеллектуальной Игры**

Приложение № 5

**Ситуационные задачи для Интеллектуальной Игры**

Приложение № 6

**Электронные видео и аудио заставки для Интеллектуальной Игры**